# **Directory Class**

**(Клас директорій)**

Клас **Directory** використовується для типових операцій, таких як копіювання, переміщення, перейменування, створення та видалення каталогів.

* Щоб створити каталог, скористайтеся одним з методів **CreateDirectory.**
* Щоб видалити каталог, скористайтеся одним з методів **Delete.**
* Щоб отримати або встановити поточний каталог для програми, скористайтеся методом **GetCurrentDirectory** або **SetCurrentDirectory.**
* Для маніпулювання інформацією **DateTime,** пов'язаною зі створенням, доступом і записом каталогу, використовуйте методи **SetLastAccessTime** і **SetCreationTime.**

Статичні методи класу **Directory** виконують перевірку безпеки для всіх методів. Якщо ви збираєтеся повторно використовувати об'єкт декілька разів, подумайте про використання відповідного методу екземпляра класу **DirectoryInfo**, оскільки перевірка безпеки не завжди буде необхідною.

Якщо ви виконуєте лише одну дію, пов'язану з каталогом, може бути ефективніше використовувати статичний метод **Directory**, а не відповідний метод екземпляра **DirectoryInfo**. Більшість методів **Directory** вимагають шлях до каталогу, з яким ви працюєте.

// C# program to illustrate how

// to create directory

using System;

using System.IO;

class GFG{

public static void Main()

{

// Create directory named Sravan in C drive

// Using CreateDirectory() method

Directory.CreateDirectory("C:\\sravan");

Console.WriteLine("Created");

}

}